

Gdańsk, dnia 20.06.2017 r.

### Zapytanie ofertowe 11/SUPER/RKPP/2017/Morena

Zamawiający zmienia treść zapytania ofertowego o numerze 11/SUPER/RKPP/2017/Morena w poszczególnych punktach:

W Tabeli II Opisie zamówienia II.1, pkt 5 Odbędą się dwie dostawy laptopów.

W Tabeli II, II.1 Opisie zamówienia Wymagania techniczne i funkcjonalne wspólne dla wszystkich zadań: usunięto podpunkt:

- a) technika bezprzewodowego przekazywania obrazu i dźwięku musi być wspólna dla całego środowiska: komputera typu laptop, tabletów, stacji bazowej WiFi oraz urządzenia do bezprzewodowej transmisji audio oraz wideo,

W Tabeli II Opisie zamówienia II.1 **ZADANIE 1**, usunięto podpunkty,

- c) wraz z laptopem musi zostać dostarczone nieodpłatnie oprogramowanie pozwalające na konfigurowanie urządzeń typu tablet (po fizycznym podłączeniu ich do laptopa), w szczególności:
- zresetowanie urządzenia oraz ponowną instalację systemu operacyjnego na urządzeniu,
  - zmiany konfiguracji zasad filtrowania treści na urządzeniach mobilnych,
  - konfiguracji ustawień sieci WiFi na urządzeniu,
- d) system operacyjny musi być przystosowany do pracy z aplikacjami w modelu chmury obliczeniowej rekomendowanymi przez Oferenta i dostępnymi bezpłatnie dla szkół, w szczególności:
- wirtualnych dysków na dane nauczycieli i uczniów,
  - synchronizacji danych (także: przechowywania kopii rezerwowych danych w chmurze obliczeniowej).

W Tabeli II Opisie zamówienia II.1 **ZADANIE 2** – dostawa oprogramowania dla laptopów z ZADANIA 1 usunięto punkt

- e) narzędzi do tworzenia i nagrywania muzyki,

- g) narzędzi do tworzenia interaktywnych książek w formie elektronicznej, przystosowanych do użytku na ekranach dotykowych tabletów, które zostaną dostarczone w ramach zamówienia o funkcjonalności co najmniej:
- oprogramowanie powinno umożliwić każdemu użytkownikowi na tworzenie podręczników Multi-Touch oraz dowolnych innych książek do wykorzystania na tabletach. Aplikacja powinna zapewnić obsługę galerii obrazów, materiałów wideo, interaktywnych diagramów, obiektów 3D, wyrażeń matematycznych oraz innych dodatków, pozwalających na tworzenie książek wypełnionych dynamicznymi treściami,
  - oprogramowanie powinno umożliwiać tworzenie nowej książki w oparciu o bibliotekę szablonów. Dostępne powinny być szablony różnych rodzajów książek, szablony powinny umożliwiać tworzenie materiałów o orientacji poziomej lub pionowej, w ramach każdego szablonu musi być możliwość wyboru różnych układów stron oraz tworzenia własnych,
  - na treść podręczników tworzonych przy pomocy oprogramowania powinny składać się teksty, kształty, wykresy, tabele i obiekty aktywne Multi-Touch, które umieszczając można w dowolnych miejscach, formatowanie tekstu musi być możliwe z dokładnością do pojedynczych liter, z użyciem wszystkich dostępnych w systemie czcionek, możliwe musi być także precyzyjne zapisywanie wzorów matematycznych oraz dodawanie elementów wideo i audio,
  - oprogramowanie musi umożliwiać łatwe rozmieszczanie tekstu, grafiki, filmów i innych dodatków w dowolnym miejscu strony, pozwalając tworzyć książki wyglądające dokładnie według pomysłu autora,
  - oprogramowanie powinno umożliwiać dodawanie do tworzonych książek dokumentów popularnych aplikacji biurowych metodą przeciągnij i upuść,
  - oprogramowanie powinno umożliwiać tworzenie książek z treścią dostępną dla osób z niepełnosprawnościami. Spis treści, słownik, główny tekst i inne elementy powinny automatycznie obsługiwać technologię odczytu przez system ich zawartości.

*Adam Dzielniński*